

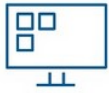
Schuleigener Arbeitsplan Informatik (gültig ab Schuljahr 2025/26)

Rahmendaten

Jahrgangsstufe	10
Eingesetztes Lehrwerk	Starke Seiten 9/10 (Klett)

Arbeitsplan

Lernfeld/Umfang	Kompetenzen/Inhalte	Methodische Hinweise (nicht verbindlich)
Daten und Information (4 Wochen)	1. Dualzahlen, ANSI/ASCII, Hexadezimalzahlen, RGB-Farbkodierung 2. Tabellenkalkulation	Zu 1: <i>Gefängnis- ausbruch</i> (inf- schule) zu 2. LibreOffice Calc
Programmierproj ekt mit Calliope (5 Wochen)	Mikrocontrollerbasierte Problemlösung • Gruppen mit 3-5 Schüler • Verwendung von Sensoren und Aktoren • modellhafte Umsetzung • Festgelegter Themenbereich: zB Smarthome, Umwelt, Landwirtschaft, Verkehr, Gesundheit	
Wahlblock (4 Wochen)	3D-Entwurf & Druck • 3D-Modelle erstellen • Druckdatenvorbereitung (Slicen) oder Audio-/Videobearbeitung • Spuren, Schnitt, Effekte oder Künstliche Intelligenz	z.B.: Tinkercad, Orcaslicer, Audacity, Kdenlive
Kryptologie/ Kodierung (2 Wochen)	• Morsecode • Caesar (anwenden und knacken) • Vigenere (anwenden)	Spioncamp



Bewertung

- Anzahl und Dauer der Klassenarbeiten: Eine Klassenarbeit pro Halbjahr (min. 45 Minuten)
- Gewichtung: Klassenarbeiten:
 - Klassenarbeit: ca. 40 %
 - Mitarbeit im Unterricht: ca. 60 %
- Zu mündlichen und anderen fachspezifischen Leistungen zählen z.B.:
 - Beiträge zum Unterrichtsgespräch,
 - mündliche Überprüfungen,
 - Unterrichtsdokumentationen,
 - Anwenden fachspezifischer Methoden und Arbeitsweisen,
 - Präsentationen,
 - Ergebnisse von Partner- oder Gruppenarbeiten und deren Darstellung,
 - Projekt- und Langzeitaufgaben,
 - Freie Leistungsvergleiche (z. B. Schülerwettbewerbe).