

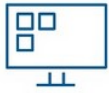
Schuleigener Arbeitsplan Informatik (gültig ab Schuljahr 2025/26)

Rahmendaten

Jahrgangsstufe	09
Eingesetztes Lehrwerk	Starke Seiten 9/10 (Klett)

Arbeitsplan

Lernfeld/Umfang	Kompetenzen/Inhalte	Methodische Hinweise (nicht verbindlich)
EDV Grundkenntnisse (4 Wochen)	1. Bildbearbeitung 2. Dateiformate (bmp, gif, jpg, png, svg) 3. Dateien/Ordner, speichern/öffnen, Hotkeys 4. EVA-Prinzip, grundsätzliche Hardware	Zu 1: Gimp und Inkscape
Programmierung mit Scratch (5 Wochen)	1. Einfache Anweisungen 2. Nachrichten, Events und Listener 3. Kontrollstrukturen (Wiederholung, Verzweigung & Ereignisse) 4. Variablen 5. Fehlersuche/Debugging	Zu 5: Handbuch <i>Kreative Informatik (PH Niederösterreich)</i>
Programmierung mit Calliope (5 Wochen)	1. Einfache Anweisungen 2. Kontrollstrukturen (Wiederholung, Verzweigung & Ereignisse) 3. Variablen 4. Anschluss und Ansteuerung von Sensoren und Aktoren	
Projektarbeit (3 Wochen)	Kleines Programmierprojekt mit Scratch oder Calliope	Anregungen: z.B. Handbuch <i>Kreative Informatik (PH Niederösterreich)</i>



Bewertung

- Anzahl und Dauer der Klassenarbeiten: Eine Klassenarbeit pro Halbjahr (min. 45 Minuten)
- Gewichtung: Klassenarbeiten:
 - Klassenarbeit: ca. 40 %
 - Mitarbeit im Unterricht: ca. 60 %
- Zu mündlichen und anderen fachspezifischen Leistungen zählen z.B.:
 - Beiträge zum Unterrichtsgespräch,
 - mündliche Überprüfungen,
 - Unterrichtsdokumentationen,
 - Anwenden fachspezifischer Methoden und Arbeitsweisen,
 - Präsentationen,
 - Ergebnisse von Partner- oder Gruppenarbeiten und deren Darstellung,
 - Projekt- und Langzeitaufgaben,
 - Freie Leistungsvergleiche (z. B. Schülerwettbewerbe).